**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI/UX 요구분석 | | **학습기간** | 2020.09.10. ~2020.09.15. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트의 요구사항을 Use-case 다이어그램을 사용하여 분석 및 정의한다. | | | |
| **연구목적** | UI 요구사항에서 액터와 유스케이스를 식별하는 방법을 연습한다.  식별한 유스케이스를 Use-Case Diagram으로 표현하는 것을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요액터]  - 일반회원, 비회원  [보조액터]  - 페이스북, 구글  [유스케이스]  - 로그아웃, 회원탈퇴, 게시글/그림 관리, 개인정보 관리, 게시글 조회, 로그인, 회원가입 | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 아키텍처 설계 | | **학습기간** | 2020.09.16. ~2020.09.22. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트에서 식별한 유스케이스의 명세서를 작성한다. | | | |
| **연구목적** | 유스 케이스 명세서를 작성하는 방법을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
| ## [Artway - 비회원 회원가입 화면]  그림을 업로드하고 다른 유저와 소통할 수 있는 sns를 만든다.  ### 액터  - 주 액터  - 비회원 : Artway 시스템에 가입되어 있지 않은 사람.  ### 성공 시나리오  - 비회원이 로그인 화면에서 '회원 가입' 버튼을 클릭한다.  - 시스템은 로그인 화면을 제공한다.  - 비회원이 회원 가입 화면에서 ID, 비밀번호, email, user name을 입력한다.  - ID는 영문소문자/숫자 4~20자가 아니면 가입이 되지 않도록 한다.  - password는 영어 대소문자/특수문자 중 2가지 이상 조합이 아니면 가입이 되지 않도록 한다.  - password의 visible 버튼을 누르면 '\*\*\*\*\*\*\*' 모양에서 원래 문자 조합으로 보이도록 한다.  - password 재확인 란에서 상단에 입력한 password와 일치할 경우 '일치합니다.'를 띄우고, 일치하지 않을 경우 '일치하지 않습니다.' 로고를 띄운다.  - 비회원이 모든 입력란을 기입하고 가입하기 버튼을 누른다.  - 입력란이 모두 기입되어야만 가입이 되도록 경고창을 띄운다.  - 비회원이 입력한 이메일로 가입인증 코드를 보낸다.  - 코드를 입력받는다.  - 비회원이 가입완료 버튼을 누른다.  - 가입축하 화면을 띄운다.  ### 예외 시나리오  - 비회원이 회원 가입 화면에서 ID, 비밀번호, email, user name을 입력한다.  - ID는 영문소문자/숫자 4~20자가 아니면 가입이 되지 않도록 한다.  - password는 영어 대소문자/특수문자 중 2가지 이상 조합이 아니면 가입이 되지 않도록 한다.  - 비회원이 모든 입력란을 기입하고 가입하기 버튼을 누른다.  - 입력란이 모두 기입되어야만 가입이 되도록 경고창을 띄운다.  - 비회원이 가입하기 입력 도중 뒤로가기 버튼을 누르거나 창을 꺼버렸을 경우  - 기입했던 정보를 임시보관하여 회원이 재가입할때 다시 띄운다. | | | | |
| ## [Artway - 회원 로그인화면]  ### 액터  - 주 액터  - 회원 : Artway시스템에 가입되어있는 사람.  - 보조 액터  - 페이스북  - 구글    ### 성공 시나리오    - 회원이 로그인 화면에서 로그인 버튼을 클릭한다.  - 시스템은 로그인 화면을 제공한다.  - 회원이 아이디, 비밀번호를 입력한다.  - 일치하면 Artway메인 화면을 제공한다.  - 일치하지 않으면 다시 입력하라는 창을 띄운다.  - 회원이 페이스북/구글 로그인을 클릭한다.  - 사용자의 로컬에 등록된 페이스북/구글 계정을 자동으로 불러와 연동한다.  - 연동 후 Artway 메인 화면을 제공한다.  - 회원이 아이디/비밀번호를 잊으셨나요? 버튼을 클릭한다.  - 아이디 / 비밀번호 찾기 화면을 제공한다.    - 회원이 아이디 찾기에서 가입했을때 기입한 이메일을 입력하고 아이디 찾기 버튼을 클릭한다.  - 회원의 아이디를 알려주는 화면을 제공한다.  - 회원이 비밀번호 찾기에서 가입했을때 기입한 아이디를 입력하고 비밀번호 찾기 버튼을 클릭한다.  - 회원의 비밀번호를 재설정하는 화면을 제공한다. | | | | |
| ## [Artway - 검색 화면]  ## 액터  - 주 액터  - 회원 : Artway 시스템에 가입되어 있는 사람  - 비회원 : Artway 시스템에 가입되어 있지 않은 사람  - 보조 액터  - 없음  ### 성공 시나리오  - 회원 / 비회원이 검색버튼을 누른다.  - 검색화면을 제공한다.  - 회원 / 비회원이 검색어를 입력한다.  - 팔로우가 많은 유저를 오름차순으로 보여준다.  ### 예외 시나리오  - 회원 / 비회원이 검색창에 유효하지 않은 검색어를 입력한다.  - 해당하는 검색 결과가 없다는 창을 띄운다. | | | | |
| ## [Artway - 그림 업로드]  ### 액터  - 주 액터  - 회원 : Artway 시스템에 가입되어 있는 사람  - 보조 액터  - 없음    ### 성공 시나리오  - 회원이 그림 추가 버튼을 누른다.  - 업로드할 그림을 로컬에서 불러오는 창을 보여준다.  - 회원이 그림을 선택한다.  - 게시글 입력 창을 보여준다.  - 회원이 게시글 입력을 완료한다.  - 내 계정란에 회원이 입력 완료한 게시글을 업데이트한다.    ### 예외 시나리오  - 회원이 게시글 입력 도중 뒤로가기 버튼을 누른다.  - 입력했던 게시글을 임시 보관하는 창을 띄운다. | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요 유스케이스]  - 로그인, 회원가입, 게시글/그림 관리, 게시글 조회, 유저 검색  [외부 시스템]  - 페이스북 로그인 시스템  - 구글 로그인 시스템 | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 디자인 | | **학습기간** | 2020.09.23. ~2020.10.08. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | UI 프로토타입 도구를 사용하여 프로젝트 요구사항에 맞는 화면을 식별하기 | | | |
| **연구목적** | Use-case 분석에 따라 적절한 UI/UX를 식별하여 화면을 정의하는 훈련한다.  UI 프로토타입을 사용하는 것을 경험한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **결과물 설명** | | [프로젝트 주제]  - 자신이 그린 그림을 업로드 하고 다른 유저들과 공유할 수 있는 SNS를 만든다.  [주요 기능]  - 게시글을 업로드 하고 수정, 공유할 수 있고 게시글을 크게 보는 모드를 지원한다.  [사용자 이점]  - 다른 sns에 잘 없는 기능인 큰 그림 보기와 그림 다운로드 기능을 지원하여 유저가 더 편리하게 앱을 사용할 수 있다. | | |